

20^a FUERZA AÉREA



LIBRO DE TABLAS PARA B-29 SUPERFORTRESS

PORTADA Página 1



Felipe
Santamaría
(Diciembre 2007)



B-29 SUPERFORTRESS

PORTADA Página 2

2-1**BLANCOS DE LA MISIÓN 1 A LA 10**

	BLANCO	TIPO	ZONA
2	Iwo Jima	Aeródromo	6
3	Nagoya	Área Urbana	11
4	Akashi	Fábrica de aviones	12
5	Nagoya	Fábrica de aviones	11
6	Nagoya	Fábrica de aviones	11
7	Tokyo	Fábrica de aviones	11
8	Tokyo	Fábrica de aviones	11
9	Tokyo	Fábrica de aviones	11
10	Ota	Fábrica de aviones	12
11	Kobe	Área Urbana	12
12	Okinawa	Aeródromo	11

NOTA

Todas las misiones de esta Tabla son Misiones Diurnas y en la Altitud "AL" (Alta)

2-2
-A-



BLANCOS DE LA MISIÓN 11 A LA 35

	RESULTADO
2-6	Misión Nocturna
7-12	Misión Diurna

	TIPO DE BLANCO DIURNO (a)	TIPO DE BLANCO NOCTURNO
2	Área Urbana (b)	Área Urbana (b)
3	Área Urbana (b)	Área Urbana (b)
4	Aeródromo (c)	Área Urbana (b)
5	Aeródromo (c)	Área Urbana (b)
6	Área Urbana (b)	Área Urbana (b)
7	Fábrica de aviones (d)	Área Urbana (b)
8	Área Urbana (b)	Área Urbana (b)
9	Aeródromo (c)	Área Urbana (b)
10	Fábrica de aviones (d)	Área Urbana (b)
11	Área Urbana (b)	Área Urbana (b)
12	Área Urbana (b)	Fábrica de aviones (d)

(a) Tira en la Tabla 2-2B para la Altitud de la Misión (solo en las misiones Diurnas)

(b) Para las Misiones de "Área Urbana" (A/U), tira en la Tabla 2-2C

(c) Para las Misiones de "Aeródromo", tira en la Tabla 2-2D

(d) Para las Misiones de "Fábrica de aviones", tira en la Tabla 2-2E



2-2
-B-

ALTITUD DE LA MISIÓN

BLANCOS "DIURNOS"

	BLANCOS DE ÁREA URBANA
1	"AL" (Alta)
2-5	"MED" (Media)
6	"BA" (Baja)

	TODOS LOS DEMÁS BLANCOS
2	"BA" (Baja)
3	"MED" (Media)
4	"AL" (Alta)
5-12	"MED" (Media)

BLANCOS "NOCTURNOS"

Todos los Blancos "Nocturnos" van automáticamente en la Altitud "BA" (Baja)



2-2
-C-

BLANCOS DE ÁREA URBANA -A/U-

	BLANCO (a)	ZONA
2	Yawata	12
3	Nagoya	11
4	Yokohama	11
5	Kobe	12
6	Tokyo	11
7	Nagoya	11
8	Tokyo	11
9	Osaka	12
10	Osaka	12
11	Kawasaki	11
12	Amagasaki	12



NOTA

- (a) Si la ciudad que salga como blanco en esta Tabla es un **"Blanco Urbano"** y está **"Devastada"** con anterioridad, es decir, si todos los recuadros de Daño de esa ciudad están ya tachados, tirar en su lugar en la **Tabla 2-3**.
(Ver la Sección 9.2)



2-2
-D-

BLANCOS DE AERÓDROMOS

	BLANCO	ZONA		BLANCO	ZONA
11	Kanoya	11	41	Izumi	12
12	Kanoya	11	42	Izumi	12
13	Kanoya	11	43	Kushira	11
14	Kanoya	11	44	Kushira	11
15	Kanoya	11	45	Nittagahara	12
16	Kanoya	11	46	Usa	11
21	Kokubu	11	51	Saeki	12
22	Kokubu	11	52	Matsuyama	11
23	Kokubu	11	53	Tomitaka	12
24	Miyazaki	11	54	Ibusuki	11
25	Miyazaki	11	55	Tachiarai	12
26	Miyazaki	11	56	Tachiarai	12
31	Miyakonojo	11	61	Tachiarai	12
32	Miyakonojo	11	62	Oita	12
33	Miyakonojo	11	63	Oita	12
34	Kanoya Este	11	64	Oita	12
35	Kanoya Este	11	65	Oita	12
36	Kanoya Este	11	66	Chiran	11



2-2
-E-

BLANCOS DE FÁBRICAS DE AVIONES

	BLANCO	ZONA		BLANCO	ZONA
11	Handa	11	41	Nagoya	11
12	Osaka	12	42	Nagoya	11
13	Eitoku	11	43	Nagoya	11
14	Eitoku	11	44	Omura	12
15	Akashi	12	45	Omura	12
16	Akashi	12	46	Omura	12
21	Akashi	12	51	Kagamigahara	12
22	Koriyama	12	52	Kagamigahara	12
23	Tokyo	11	53	Kagamigahara	12
24	Tokyo	11	54	Shizuoka	11
25	Tokyo	11	55	Kure	12
26	Tokyo	11	56	Narao	12
31	Tokyo	11	61	Ogikubu	11
32	Tokyo	11	62	Omiya	11
33	Tokyo	11	63	Tomioka	12
34	Nagoya	11	64	Chiba	11
35	Nagoya	11	65	Himeji	12
36	Nagoya	11	66	Mizushima	12

2-3



BLANCOS ALTERNATIVOS DE A / U

Tirar en esta Tabla si en la Tabla 2-2C ha salido un Blanco de Área Urbana
"Devastada" (Ver Sección 9.2)



= 1-3 Tirar en la **Tabla 1**

= 4-6 Tirar en la **Tabla 2**

TABLA 1

	BLANCO	ZONA		BLANCO	ZONA
11	Niigata	13	41	Chiba	11
12	Hamamatsu	11	42	Akashi	12
13	Yokkaichii	11	43	Shimizu	11
14	Toyohashi	11	44	Kofu	11
15	Fukuoka	12	45	Sendai	12
16	Shizuoka	11	46	Sakai	11
21	Okayama	12	51	Wakayama	11
22	Sasebo	12	52	Gifu	11
23	Moji	12	53	Utsunomiya	12
24	Nobeoka	12	54	Ichinomiya	12
25	Kure	12	55	Tsuruga	12
26	Kumamoto	12	56	Uwajima	12
31	Ube	12	61	Namazu	11
32	Shimonoseki	12	62	Oita	12
33	Takamatsu	12	63	Kuwana	11
34	Kochi	11	64	Hiratsuka	11
35	Himeji	12	65	Fukui	12
36	Tokushima	11	66	Kokura	12

2-3



BLANCOS ALTERNATIVOS DE A / U

Tirar en esta Tabla si en la Tabla 2-2C ha salido un Blanco de Área Urbana "Devastada" (Ver Sección 9.2)



= 1-3 Tirar en la **Tabla 1**


= 4-6 Tirar en la **Tabla 2**

TABLA 2

	BLANCO	ZONA		BLANCO	ZONA
11	<u>Hiroshima</u>	12	41	Mikage	12
12	Okazaki	11	42	Imabari	12
13	Matsuyama	11	43	Fukuyama	12
14	Tokuyama	12	44	Kumagaya	12
15	Omuta	12	45	Isezaki	12
16	Tsu	11	46	Choshi	11
21	Aomori	14	51	Kagoshima	11
22	Ichinomiya	12	52	Hitachi	12
23	Uji-Yamada	11	53	Kushikino	12
24	Ogaki	12	54	Akita	13
25	Uwajima	12	55	Kansai	11
26	Hachioji	11	56	Kudamatsu	12
31	Toyama	12	61	Oshima	12
32	Nagaoka	12	62	Fukuoka	12
33	Mito	12	63	Kumamoto	12
34	Saga	12	64	Sendai	12
35	Maebashi	12	65	<u>Nagasaki</u>	12
36	Nishinomiya	12	66	<u>Kyoto</u>	12

2-4

POSICIÓN DEL B-29 EN LA FORMACIÓN /FLUJO DE BOMBARDEROS

	POSICIÓN EN LA FORMACIÓN (Misiones Diurnas y Nocturnas)
2 (a)	Bombardero de Cabeza
3-10	En el Medio
11-12	Bombardero de Cola

(a) Si el Bombardero, el Navegante, y el Operador de Radar han volado todos ocho o más misiones, será el Bombardero de Cabeza con un resultado de "2-3", en lugar de con "2".

2-5

POSICIÓN DEL ESCUADRÓN

	POSICIÓN DEL ESCUADRÓN (Misiones Diurnas y Nocturnas)
1-2	ALTA
3-4	MEDIA
5-6	BAJA

2-6

RESISTENCIA ESPERADA DE CAZAS JAPONESES

	NIVEL DE RESISTENCIA ESPERADO (Misiones Diurnas y Nocturnas)
≤ 1	Ninguna
2	Ninguna
3	Ligera
4	Moderada
5	Fuerte
≥ 6	Fuerte

Modificadores (acumulativos)

- 1 Si es una misión "Nocturna" (Tabla 2-2A) o el Blanco es Iwo Jima (Tabla 2-1)
- +1 Si el Blanco es Tokyo o Yokohama



2-7

ASIGNACIÓN DE ARTILLEROS EN LAS MISIONES "NOCTURNAS"

	ARTILLEROS PARA ESTA MISIÓN
0	Ningún artillero a bordo. Todas las Torretas y ametralladoras desarmadas
1	Solo el Artillero de Cola como "observador". Ningún otro Artillero a bordo. Todas las Torretas y ametralladoras desarmadas
2	Solo el Artillero de Cola y solo la Ametralladora de Cola armada. Ningún otro Artillero a bordo. Todas las demás Torretas desarmadas
3	Todos los Artilleros a bordo. Solo la Ametralladora de Cola armada. Las demás Torretas desarmadas. Los demás Artilleros van como "observadores"
4	Todos los Artilleros a bordo. Solo la Ametralladora de Cola armada. Las demás Torretas desarmadas. Los demás Artilleros van como "observadores" (a)
5	Todos los Artilleros a bordo y todas las Ametralladoras/Torretas armadas.
6+	Todos los Artilleros a bordo y todas las Ametralladoras/Torretas armadas.


(a) Si la posición del escuadrón es "Baja" (Tabla 2-5), las dos Torretas inferiores (delantera y trasera) irán armadas

Modificadores (acumulativos)

- 1 Si la Resistencia Esperada de Cazas Japoneses (Tabla 2-6) es "Ninguna"
- +1 Si la Resistencia Esperada de Cazas Japoneses (Tabla 2-6) es "Fuerte"

2-8

DISPONIBILIDAD DE LOS CAZAS DE ESCOLTA

	DISPONIBILIDAD DE CAZAS DE ESCOLTA
≤ 2-7	No hay Escolta de Cazas para esta misión (tacha el recuadro apropiado en la Hoja de Misión)
8-12+	Escolta de Cazas disponible (tacha el recuadro apropiado en la Hoja de Misión) -Ver la Sección 4.8-

Modificadores (acumulativos)

- 4 En las misiones 1-15 (es decir, antes de abril de 1945). No se aplica **ningún** modificador a las Misiones contra Iwo Jima
- +1 Si la Resistencia Esperada de Cazas Japoneses (Tabla 2-6) es "Fuerte"
- 1 Si la Resistencia Esperada de Cazas Japoneses (Tabla 2-6) es "Ninguna" o "Ligera"

2-9

LISTA DE ZONAS DE VUELO

OBJETIVO	ZONA 10	ZONA 11	ZONA 12	ZONA 13	ZONA 14
AKASHI *	-2 A	-2 A	-1 A-J		
AKITA	-2 A-J	-1 J	0 J	0 A-J	
AMAGASAKI	-2 A	-1 A-J	0 A-J		
AOMORI *	-2 A	-2 A	-1 A-J	0 J	0 A-J
CHIBA *	-2 A	0 A-J			
CHIRAN	-2 A	-1 A-J			
CHOSHI *	-2 A	-1 A-J			
EITOKU	-2 A-J	-1 A-J			
FUKUI *	-2 A	-1 J	+1 J		
FUKUOKA *	-2 A	-1 J	0 A-J		
FUKUYAMA *	-2 A	-1 A-J	0 A-J		
GIFU *	-2 A-J	0 J			
HACHIOJI *	-2 A	+1 J			
HAMAMATSU *	-2 A	-1 A-J			
HANDA	-2 A	-1 A-J			
HIMEJI *	-2 A	-1 A-J	0 A-J		
HIRATSUKA *	-2 A-J	-1 A-J			
HIROSHIMA	-2 A	-1 A-J	0 A-J		
HITACHI *	-2 A	-2 A	-1 A-J		
IBUSUKI	-2 A	-1 A-J			
ICHINOMIYA *	-2 A	0 A-J	0 J		
IMABARI *	-2 A	-1 A-J	0 A-J		

A = Agua J = Japón

2-9

LISTA DE ZONAS DE VUELO

OBJETIVO	ZONA 10	ZONA 11	ZONA 12	ZONA 13	ZONA 14
ISEZAKI *	-2 A	0 A-J	+1 J		
IWO JIMA *	ZONA 6 -2 A-I				
IZUMI	-2 A	-1 A-J	0 A-J		
KAGAMIGAHARA	-2 A	-1 A-J	0 J		
KAGOSHIMA *	-2 A	-1 A-J			
CANOYA	-2 A	-1 A-J			
CANOYA ESTE	-2 A	-1 A-J			
KANSAI	-2 A	-1 A-J			
KAWASAKI	-2 A	+1 A-J			
KOBE	-2 A	-1 A-J	0 A-J		
KOCHI *	-2 A	-1 A-J			
KOFU *	-2 A-J	0 J			
KOKUBU	-2 A	-1 A-J			
KOKURA	-2 A	-1 A-J	0 A-J		
KORIYAMA	-2 A	-1 J	0 J		
KUDAMATSU	-2 A	-1 A-J	0 A-J		
KUMAGAYA *	-2 A	0 A-J	+1 J		
KUMAMATO *	-2 A	-1 A-J	0 A-J		
KURE	-2 A	-1 A-J	0 A-J		
KUSHIKINO	-2 A	-2 A	-1 A-J		
KUSHIRA	-2 A	-1 A-J			
KUWANA *	-2 A	0 A-J			

A = Agua I = Iwo Jima J = Japón

2-9

LISTA DE ZONAS DE VUELO

OBJETIVO	ZONA 10	ZONA 11	ZONA 12	ZONA 13	ZONA 14
<u>KYOTO</u>	-2 A	-1 A-J	0 J		
MAEBASHI *	-2 A	-1 A-J	0 J		
MATSUYAMA *	-2 A	-1 J			
MIKAGE	-2 A	-1 A-J	0 J		
MITO *	-2 A	-2 A	0 J		
MIYAKONOJO	-2 A	-1 J			
MIYAZAKI	-2 A	0 A-J			
MIZUSHIMA	-2 A	-1 A-J	0 J		
MOJI *	-2 A	-1 A-J	0 A-J		
NAGAOKA *	-2 A-J	0 J	+1 J		
<u>NAGASAKI</u>	-2 A	-1 A	0 A-J		
NAGOYA	-2 A	0 A-J			
NAMAZU *	-2 A	-1 A-J			
NARAO	-2 A	-2 A	-1 A-J		
<u>NIIGATA</u>	-2 A	-1 A-J	0 J	0 A-J	
NISHINOMIYA *	-2 A	-1 A-J	0 A-J		
NITTAGAHARA	-2 A	-2 A	-1 A-J		
NOBEOKA *	-2 A	-2 A	-1 A-J		
OGAKI *	-2 A	0 A-J	0 J		
OGIKUBU	-2 A	-1 J			
OITA *	-2 A	-2 A	-1 A-J		
OKAYAMA *	-2 A	-1 A-J	0 J		

A = Agua J = Japón

2-9

LISTA DE ZONAS DE VUELO

OBJETIVO	ZONA 10	ZONA 11	ZONA 12	ZONA 13	ZONA 14
OKAZAKI *	-2 A	-1 J			
OKINAWA *	-2 A	-2 A-O			
OMIYA	-2 A	-1 J			
OMURA	-2 A	-1 A-J	0 A-J		
OMUTA *	-2 A	-1 A-J	0 A-J		
OSAKA	-2 A	-1 A-J	0 A-J		
OSHIMA	-2 A	-1 A-J	0 A-J		
OTA	-2 A	-1 A-J	0 J		
SAEKI	-2 A	-2 A	-1 A-J		
SAGA *	-2 A	-1 A-J	0 A-J		
SAKAI *	-2 A-J	-1 A-J			
SASEBO	-2 A	-1 A-J	0 A-J		
SENDAI *	-2 A	-2 A	-1 A-J		
SHIMIZU *	-2 A	-1 A-J			
SHIMONOSEKI	-2 A	-1 A-J	0 A-J		
SHIZUOKA *	-2 A	-1 A-J			
TACHIARAI	-2 A	-1 A-J	0 J		
TAKAMATSU *	-2 A	-2 A	-1 A-J		
TOKUSHIMA *	-2 A	-1 A-J			
TOKUYAMA *	-2 A	-1 A-J	0 A-J		
TOKYO	-2 A	+1 A-J			
TOMIOKA	-2 A	-1 A-J	0 J		

A = Agua

J = Japón

O = Okinawa


2-9

LISTA DE ZONAS DE VUELO

OBJETIVO	ZONA 10	ZONA 11	ZONA 12	ZONA 13	ZONA 14
TOMITAKA	-2 A	-2 A	-1 A-J		
TOYAMA *	-2 A-J	0 J	+1 A-J		
TOYOHASHI *	-2 A	-1 A-J			
TSU *	-2 A	-1 A-J			
TSURUGA *	-2 A	-1 A-J	+1 A-J		
UBE *	-2 A	-1 A-J	0 A-J		
UJI-YAMADA *	-2 A	-1 A-J			
USA	-2 A	-1 A-J			
UTSUNOMIYA *	-2 A	-1 A-J	0 J		
UWAJIMA *	-2 A	-2 A	-1 A-J		
WAKAYAMA *	-2 A	-1 A-J			
YAWATA	-2 A	-1 A-J	0 A-J		
YOKKAICHII *	-2 A	0 A-J			
YOKOHAMA	-2 A	+1 A-J			

NOTAS

A = Agua J = Japón

- (a) El último recuadro que tiene datos en la fila de la ciudad asignada, es la **Zona del Blanco**. Coloca el Marcador de Blanco en el recuadro de esa Zona en el Casillero de Movimiento Estratégico del Tablero de Combate. No se entrará en ninguna Zona más allá de dicho recuadro durante esta Misión.
- (b) El número de la izquierda es el modificador (si lo hay) para la tirada en la **Tabla 5-1** para determinar la Resistencia de Cazas Japoneses en la Zona y en la **Tabla 6-2** para determinar la FLAK sobre el Objetivo.
- (c) La(s) letra(s) dentro del recuadro son el código de identificación que determina si el B-29 está sobre Agua (A), Iwo Jima (I), Okinawa (O) o Japón (J). Esto se usa cuando el avión tiene que efectuar un aterrizaje forzoso o la tripulación debe saltar en paracaídas. Si hay dos letras y el B-29 está bajo control, el jugador puede elegir el código que desee. Si el B-29 está **obligado** a aterrizar o los hombres tienen que saltar **obligatoriamente** =  **1-3** Aplica la primera letra
4-6 Aplica la segunda letra
- (d) Las ciudades con Asterisco (*), carecen de reflectores y de Flak Pesada. (Ver **Tablas 5-14 y 6-2**)

SECUENCIA DE PREPARACIÓN

PASOS PRE-MISIÓN

1	Anotar en la Hoja de Campaña el nombre del B-29 y de los tripulantes (en las Misiones 1-10). En Misiones 11-35, dejar en blanco los nombres de los artilleros hasta saber cuántos artilleros irán a bordo.
2	Misiones 1-10 = Tirar en la Tabla 2-1 para el Objetivo. Anotarlo en la Hoja de Misión y en la Hoja de Campaña. La Misión es Diurna y la altitud es "AL" -Alta- (anotarlo). Coloca el Marcador de Objetivo en la Zona del Blanco en el Casillero de Movimiento Estratégico. Pasar al Punto 5 Misiones 11-35 = Pasar al Punto 3
3	Tirar en la Tabla 2-2A, primero para determinar si será una Misión Diurna o Nocturna (anotarlo en la Hoja de Misión). Tirar después en la apropiada columna (Diurno/Nocturno) para determinar el Tipo de Blanco. Según el tipo de Blanco, tirar en la Tabla que corresponde: -Área Urbana = 2-2C. (Atención a la nota de esta Tabla) -Aeródromo = 2-2D -Fábrica de aviones = 2-2E (Si se tira en la Tabla 2-3 y sale un objetivo <u>subrayado</u> y se desea jugar con mayor exactitud histórica, volver a tirar en la misma Tabla hasta que salga un objetivo que no esté subrayado). Anotar la ciudad y el tipo del Objetivo en la Hoja de Misión y en la Hoja de Campaña.
4	Si es una Misión Diurna, tirar en la Tabla 2-2B para determinar la ALTITUD. Las Misiones Nocturnas, automáticamente van a BAJA Altitud
5	Tirar en la Tabla 2-4 para determinar la Posición del B-29 en el Escuadrón (debe tirarse aunque la Misión sea Nocturna, es decir, que no hay Formación). Anotar la Posición del B-29 en la Hoja de Misión.
6	Tirar en la Tabla 2-5 para determinar la Posición del Escuadrón. Anotar la posición del Escuadrón en la Hoja de Misión.
7	Tirar en la Tabla 2-6 para determinar la Resistencia de Cazas Japoneses que se espera según la inteligencia. Marca el recuadro correspondiente en la Hoja de la Misión.
8	Si es una Misión Nocturna, tira en la Tabla 2-7 para la Asignación de Artilleros para esta Misión. Ahora se pueden anotar los nombres de los Artilleros asignados en la Hoja de Campaña. Si la Misión es Diurna, no es necesario tirar en esa Tabla. Se utilizan todos los Artilleros y todas las ametralladoras van armadas.
9	Colocar los tripulantes asignados a la Misión en el Tablero de Colocación de la Tripulación, así como los extintores y las fichas de las ametralladoras.
10	Mirar en la Tabla 2-9 "Lista de Zonas de Vuelo" y anotar en la Hoja de Misión los modificadores de cada Zona.
11	Comprobar según la Sección 2.3G si se llevan tanques de combustible adicionales en las Bodegas de Bombas. Tachar en la Hoja de Misión lo que no proceda.
12	Si la Misión es Diurna, tirar en la Tabla 2-8 para determinar si los cazas de escolta están disponibles. Marcar lo que proceda en la Hoja de la Misión
13	Colocar la Ficha del B-29 en el Casillero de Movimiento Estratégico en el recuadro de la 20ª Fuerza Aérea, encarada hacia el Objetivo. EMPIEZA LA MISIÓN